

04
05



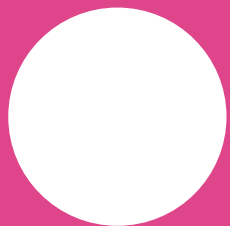
école
de condé

— DESIGN & IMAGE

ANNÉE
PRÉPARATOIRE
EN DESIGN

ecoles-conde.com





La prépa design

L'année préparatoire en Design est une année de découvertes tous azimuts. Regroupés en trois pôles, les enseignements ouvrent des portes, des manières de travailler nouvelles, des horizons inédits.



- **Le pôle culture**, d'abord, parce qu'un designer se sert de sa tête et doit comprendre la société dans laquelle il vit.
- **Le pôle enseignement artistique**, parce que le dessin sera son mode d'expression et de compréhension du monde pendant toutes ses études et sa vie professionnelle.
- **Le pôle design**, enfin, qui va l'aider à découvrir toutes les facettes du métier de designer et l'accompagner vers le choix de sa spécialisation.

Durant cette année, très intense, les progrès sont fulgurants. Pour témoignage, tous les travaux de la plaquette que vous avez entre les mains, ont été réalisés par des étudiants des 7 campus, au cours de leur année préparatoire.

L'école de Condé, c'est tout d'abord un lieu de vie, un lieu où se construit une relation de confiance, un lieu qui favorise l'esprit d'initiative, la solidarité et l'intelligence collective. On réfléchit mieux à plusieurs que chacun dans son coin!

C'est également un lieu où cohabitent de multiples formations. L'interaction entre toutes ces disciplines est un vivier d'énergie, d'enthousiasme, de créativité. Croiser un étudiant de photo, d'illustration, d'animation, de design d'espace, de mode, de produit, de graphisme, quand on est en prépa, quelle richesse! Quelles possibilités de collaborations, quel réseau pour demain!

Ensuite, avec 7 Campus en France, 4 en Italie, 3 en Espagne, 3 en Allemagne des stages et échanges internationaux, à l'École de Condé, le monde est à portée de main !



Comment faire ?

1

Il faut déjà prendre rendez-vous pour un entretien d'admission. Si tu es complètement débutant, pas de panique, l'année préparatoire est faite pour démarrer dans le domaine artistique. Si tu pratiques déjà, c'est le moment de venir avec tes dessins, ton dossier ou toute création personnelle qui te représente. Ce sera bien utile pour comprendre qui tu es et à quoi tu aspirer. Cet entretien est un véritable moment d'échange et de partage avec la personne qui va te recevoir, alors pas de stress!

Qu'est-ce qu'on y fera ?

2

Beaucoup travailler, certes, mais aussi t'épanouir artistiquement et créer des liens forts avec ta classe, car vous serez tous dans la même aventure! Un esprit de solidarité est essentiel pour développer l'intelligence collective. Les rapports avec tes professeurs seront très différents de ceux du lycée. Tu vas entrer dans un monde captivant et enthousiasmant où la qualité des échanges est essentielle.

Et après ?

3

L'année préparatoire va t'accompagner dans le choix de ta spécialité (Graphisme-Communication Visuelle, Espace-Architecture Intérieure, Produit-Objet, Mode-Stylisme), que tu poursuivras pendant tes deux autres années de Bachelor. Les deux années de Mastère qui suivront t'aideront à affiner ton entrée dans la vie active en te préparant à assumer des situations professionnelles complexes. Tu pourras en retrouver quelques exemples dans les pages suivantes. En perspective, de nombreuses carrières passionnantes, tant en France qu'à l'international, accessibles à tous ceux qui s'engagent à fond dans leurs études.

Faut-il déjà être très bon en dessin ?

Le niveau en dessin des étudiants au début de l'année est très variable. Certains sont déjà avancés, d'autres démarrent. Pas d'inquiétude, nos professeurs savent gérer ces diverses situations et à la fin de l'année, les niveaux se sont équilibrés. Dessiner, ça s'apprend. Et pas trop d'une vie pour apprendre à dessiner!

On travaille à la main ou à l'ordinateur ?

Le travail par la main est essentiel pour se familiariser avec l'aspect sensible de ces métiers et apprendre à gérer beaucoup d'outils et techniques différents. C'est ce qui est privilégié en année préparatoire. Dans les années supérieures, l'ordinateur va prendre une place prépondérante, sans supprimer l'aspect sensible et tactile, tellement important!

Comment savoir si on a assez de talent pour réussir en école d'art ?

Ce n'est pas tant une question de talent, que de détermination et de travail. Et aussi de la curiosité, de la méthode, de l'ouverture d'esprit. Si on le veut vraiment, on y arrive toujours. Nos étudiants nous le prouvent chaque année!

Y a-t-il beaucoup de travail ?

L'APD est une année qui demande beaucoup d'engagement, mais qui est en général adorée par les étudiants car elle est passionnante et ouvre beaucoup d'horizons!

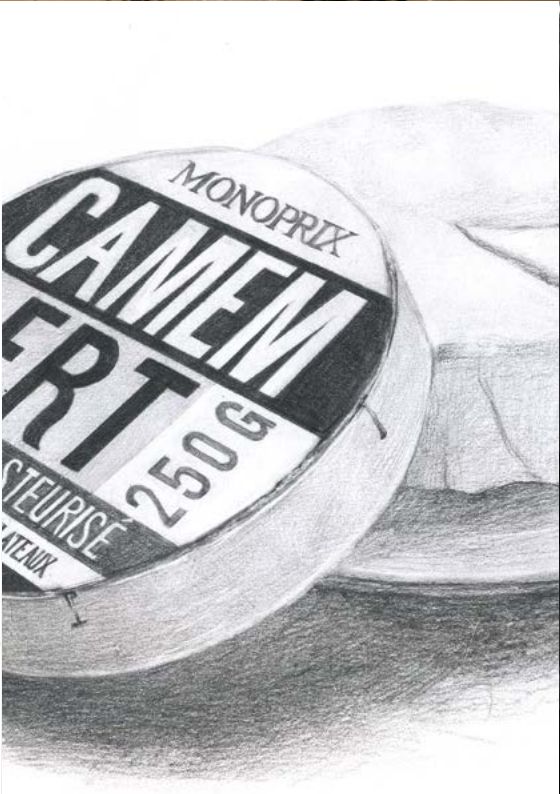
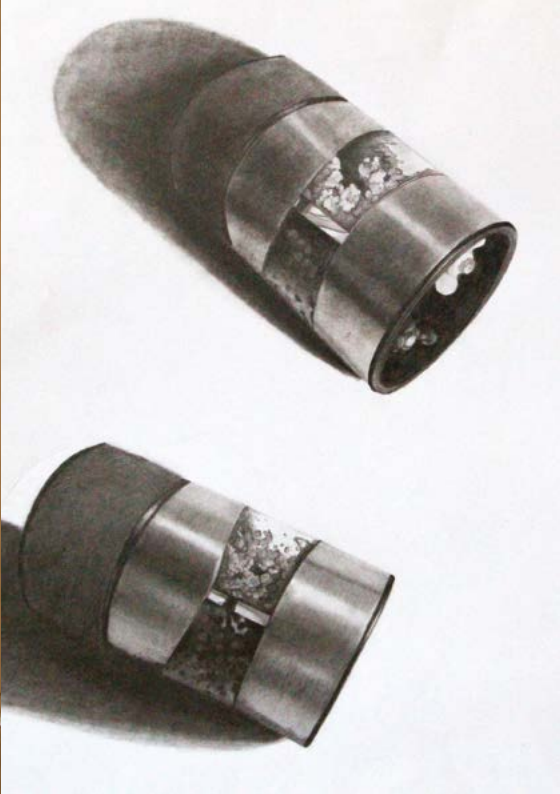
Est-ce qu'il y a des débouchés ?

Les études en design débouchent sur de nombreux métiers pour lesquels il y a une vraie demande de professionnels bien formés. L'école de Condé entretient des relations très actives avec le monde du travail. Ses étudiants bénéficient d'un excellent taux d'insertion professionnelle.

LE DESSIN

En dessin, tu vas faire du modèle vivant, du dessin d'observation (retranscrire ce que tu vois, rendre compte de l'espace perçu avec justesse et sensibilité), du dessin analytique (représenter un objet le plus fidèlement possible, sa structure, son volume, sa matière)...





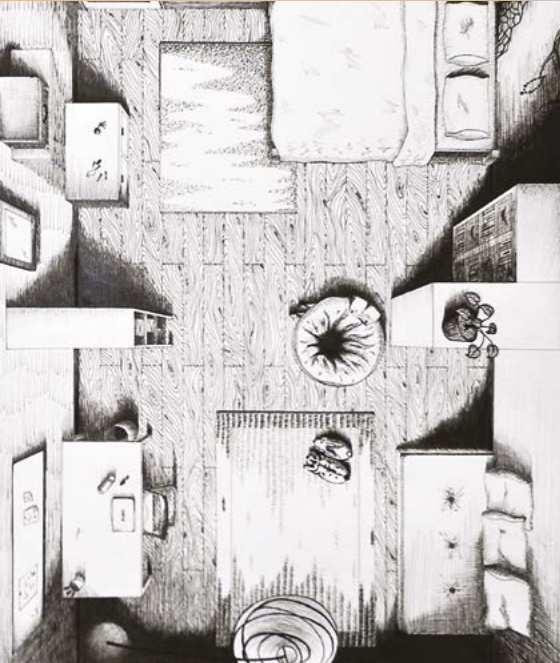
L'EXPRESSION PLASTIQUE

En expression plastique, tu vas explorer de nouvelles techniques, apprendre à construire une démarche créative personnelle, te familiariser avec l'art contemporain.



LE DESIGN D'ESPACE

Tu vas apprendre à ressentir un espace, comprendre comment il interagit avec l'être humain. Puis à concevoir des espaces de plus en plus complexes et maîtriser leurs différents modes de représentation.



LES MÉTIERS

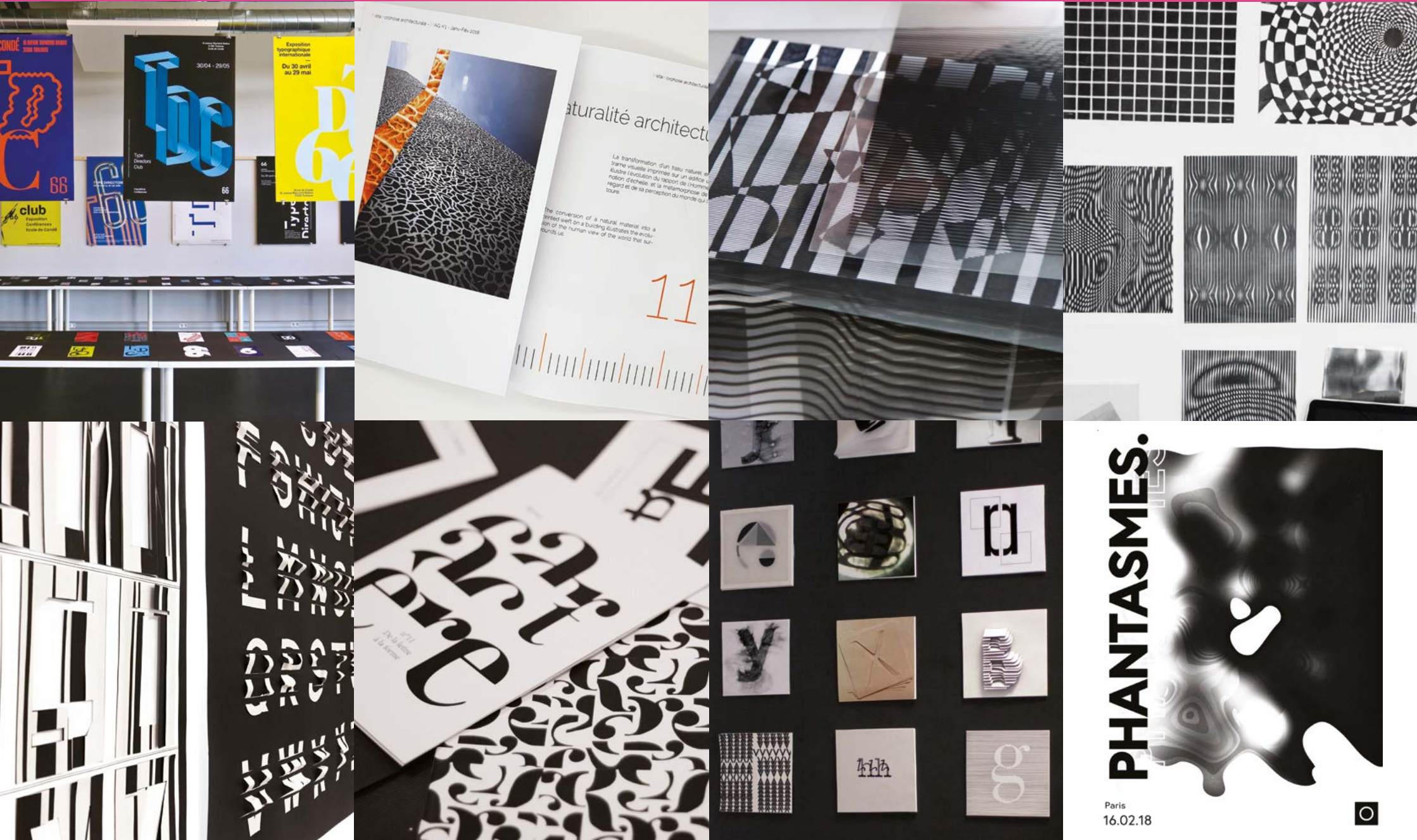
Architecte d'intérieur | Designer d'Espace | Designer d'architecture commerciale
Scénographe d'exposition | Scénographe d'événementiel | Scénographe de théâtre
Paysagiste | Perspectiviste | Décorateur de plateau...

LE DESIGN GRAPHIQUE

Tu vas apprendre à utiliser le langage de l'image, comprendre comment un signe communique, apprivoiser le monde fascinant de la typographie.

LES MÉTIERS

Designer Graphique | Webdesigner | Directeur Artistique | Designer UX UI/
Motion designer | Datadesigner | Designer interactif | Planneur stratégeste
Designer packager | Maquettiste...



PHANTASMES.

Paris
16.02.18



LE DESIGN DE MODE

Tu vas comprendre la fonction d'un vêtement, travailler la matière, développer son pouvoir sensible, apprendre à concevoir une collection.

LES MÉTIERS

Créateur de marque | Styliste | Styliste tendance | Styliste accessoires
Styliste maille | Designer textile mode, environnement et arts de la table
Costumier du spectacle | Illustrateur vêtement | Styliste photo...

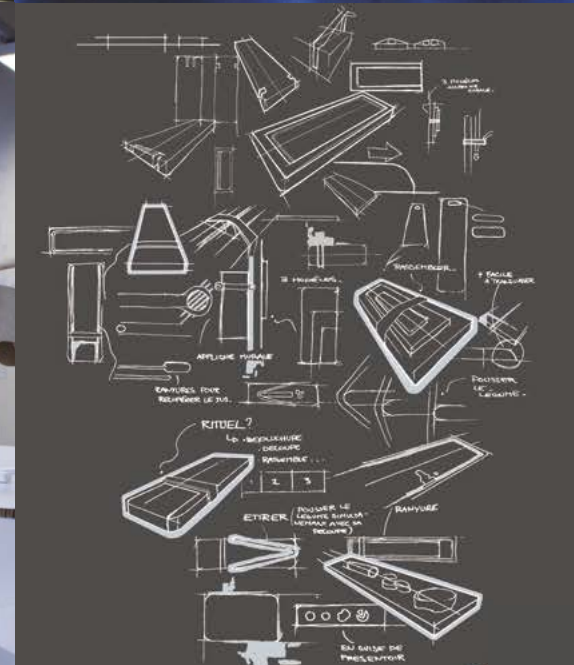
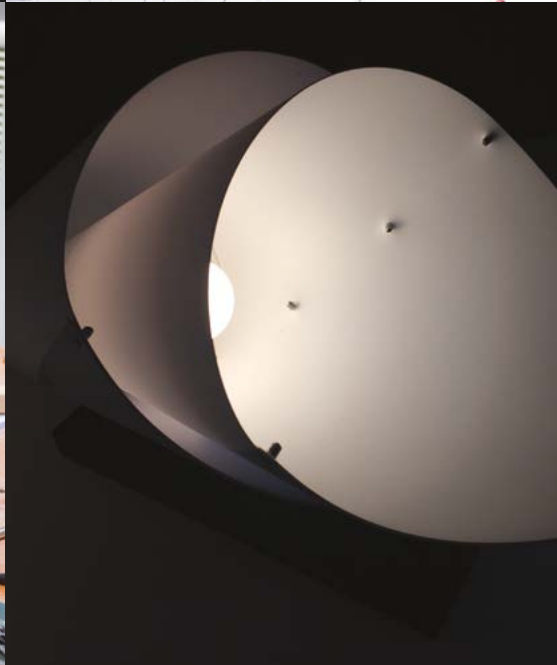
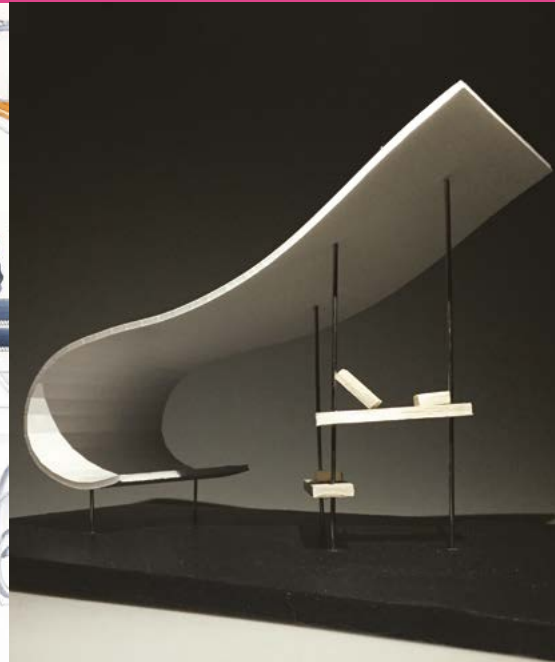


LE DESIGN PRODUIT

Tu vas découvrir le rôle de l'objet sa fonction sociale et sociétale, au cœur de la vie des hommes et des femmes d'une époque donnée. Tu vas être sensibilisé.e aux processus de fabrication en interaction avec la démarche créative.

LES MÉTIERS

Designer industriel | Designer d'objets | Designer de mobilité | Designer intégré
Designer d'édition/ Designer de mobilier/ Designer Recherche et Développement
Designer en modélisation 3D | Packaging...



« L'année de prépa, c'était une année d'introspection mais riche en rencontres, une année conviviale, familiale, épanouissante. En fait, on a débarqué dans un nouveau monde, et vécu une belle expérience humaine, avec plein de partage de savoirs et d'émotions. Le travail était très chronophage, avec énormément d'investissement personnel, mais en même temps, c'est une année où on n'a pas arrêté de rire. Il y avait vraiment du boulot, mais que c'était cool....! » Mehdi, Geoffrey, Marie, Pierre et Maguelone, inséparables depuis la prépa.

« Après mon bac, j'ai eu envie de m'inscrire dans une école d'art car depuis plusieurs années j'étais passionnée par tout ce qui concernait les arts créatifs. J'ai donc opté pour la mise à niveau en Arts Appliqués de l'École de Condé.

Cette école a façonné mon esprit « créatif », j'ai appris à aller plus loin dans mes réflexions, à prendre confiance en moi, à prendre du recul par rapport à mes projets, à être encore plus curieuse, à me poser les bonnes questions. » Nina

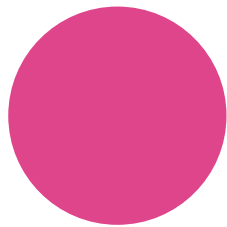
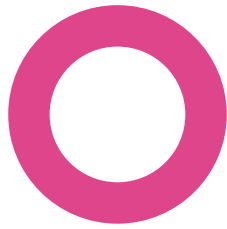
« La décision de faire une prépa, je l'ai prise l'année dernière, à Londres, quand je bossais 65h par semaine dans un petit boulot, et que j'ai décidé de faire quelque chose de ma vie. J'ai découvert l'art au Tate Modern Museum et j'ai décidé de me lancer dans cette voie. Ici, j'ai découvert l'édition, cela m'a passionné. J'ai décidé de travailler dans cette voie. J'ai également adoré travailler en groupe avec des personnes d'âge, de milieu et de centre d'intérêt différents. » Léo

« Passionné par l'art depuis ma jeunesse, j'ai intégré la prépa à l'école de Condé, après 3 années sur les bancs de l'université. Durant cette année, j'ai trouvé un attrait très particulier pour les arts graphiques. Dans un cadre familial, convivial et surtout humain, je garde un très bon souvenir de mes années à Condé. Bien encadré et poussé par l'exigence de mes professeurs, j'ai pris plaisir à repousser ma créativité toujours plus loin au fil des mois. J'ai très vite progressé au point de remporter mon premier prix créatif de publicité pendant ma première année de BTS. » Matthieu

« L'année de prépa a été très enrichissante. Durant cette première année, j'ai eu l'opportunité de participer au concours Maisons du Monde et j'ai eu la chance de gagner le premier prix ! Ma création a été commercialisée et on peut la retrouver dans toutes les boutiques au niveau européen ainsi qu'en ligne. J'ai adoré cette année, les méthodes d'apprentissage des professeurs qui sont tous des professionnels, et aussi tous les fous rires, les rencontres, les moments où nous sommes tous ensemble. » Laura

« Après un BAC L, j'ai débuté par la prépa suivi d'un bachelor en design graphique à l'école de Condé Nancy. Ces 3 années ont été très riches en apprentissage. La rigueur imposée m'a permis de m'habituer à un haut niveau d'exigence dans mes rendus, ainsi qu'une meilleure organisation vu la cadence des projets. L'attention portée aux fondamentaux du design en fait un cursus de qualité. Rythmée par des professionnels et des passionnés, l'école de Condé a été un très bon tremplin pour ma poursuite en Mastère à Paris. » Anaïs





Et après ?

Après cette année préparatoire, tu vas continuer ton Bachelor en Design dans la spécialisation que tu as choisie : Espace, Graphisme, Mode ou Produit. Ensuite, cap sur le Mastère !

Tu as le goût de l'aventure, de l'audace, de la détermination, de la curiosité ?

Les Mastères de l'École de Condé sont faits pour toi !

- **En Mastère, tu inventeras le monde de demain !**

Qu'il s'agisse de réfléchir aux camps d'urgence, de repenser les espaces de travail nomades, de concevoir un dispositif de réalité augmentée pour l'opéra, une collection de vêtements innovants, de réfléchir aux défis écologiques, de prendre en marche la révolution numérique ou d'inventer de nouveaux matériaux, tu seras impliqué en permanence dans les enjeux majeurs du monde de demain. Le Designer est au défi d'apporter des solutions innovantes !

- **En Mastère, on apprend à travailler ensemble.**

Nous croyons en l'intelligence collaborative et à la coopération. La pédagogie est fondée sur l'interdisciplinarité en équipe ou micro-agence. Les projets sont pensés collectivement, chaque étudiant étant à un moment donné, chef de projet.

- **En Mastère, on parcourt le monde !**

L'ouverture d'esprit du designer, c'est également l'ouverture à d'autres cultures, d'autres pratiques. Les carrières des designers étant de plus en plus internationales, tu iras en stage à l'étranger pendant 12 semaines au moins, découvrir d'autres manières de penser, de faire, de vivre !

- **A la fin du Mastère, on est prêt pour le monde du travail !**

Sur les cinq ans d'études, tu auras cumulé un an d'expériences professionnelles, au sein d'entreprises diverses, y compris à l'étranger. Tu auras mené des projets collectifs, dirigé des groupes de travail, participé à des hackathons, des workshops, tu te seras confronté aux exigences des partenariats, tu auras mené un projet de fin d'études. Tu seras fin prêt pour débiter ton aventure professionnelle !

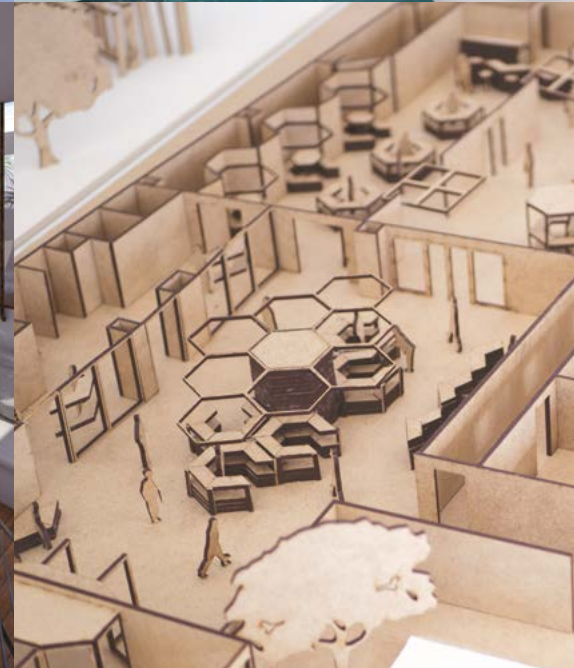


ARCHITECTURE & DESIGN

Tu vas concevoir des espaces adaptés aux évolutions des modes de vie, à la manière d'habiter, de travailler, de consommer, d'interagir avec l'environnement, dans un tissu urbain comme rural. Les espaces sont conçus dans le respect de l'humain et de ses usages, avec le souci de leur empreinte écologique.

LES MÉTIERS

Architecte d'intérieur | Designer d'Espace | Retail designer
Designer d'architecture commerciale | Scénographe d'événementiel
Scénographe d'espaces collectifs | Designer d'espaces collaboratifs
Paysagiste | Perspectiviste | Décorateur de plateau...



ARCHITECTURE & SCÉNOGRAPHIE DU LUXE

Tu vas concevoir des scénographies d'espaces d'exception, dans les secteurs du luxe comme celui de la culture. Les codes de l'industrie du luxe, l'artisanat d'art, les matériaux haut de gamme, n'auront plus de secret pour toi. Et surtout, tu vas cultiver ta curiosité, la culture des autres cultures.

LES MÉTIERS

Architecte d'intérieur | Designer d'Espace | Designer d'architecture commerciale
Scénographe d'exposition | Scénographe d'événementiel | Scénographe de théâtre
Paysagiste | Retail designer...



DIRECTION ARTISTIQUE EN DESIGN GRAPHIQUE UX/UI

Tu vas apprendre à construire, avec des étudiants aux compétences complémentaires, une stratégie de communication 360, c'est à dire qui prend en compte l'ensemble des supports, numériques comme imprimés. L'expérience vécue par celui.celle à qui est destinée cette communication va être au cœur de tes préoccupations.

LES MÉTIERS

Directeur Artistique | Webdesigner | Directeur de création | Designer graphique
Designer UX/UI | Motion designer | Datadesigner | Designer interactif
Planneur stratégeste | Designer packager | Typographe...



DIRECTION ARTISTIQUE DE LA MODE

Tu vas apprendre à créer ta propre marque en développant un univers créatif, personnel, cohérent d'un point de vue professionnel. Pour ce faire, tu vas développer ta pratique du stylisme, du modélisme, du textile en t'appuyant sur une réflexion sociologique et marketing, sur des connaissances en identité visuelle.

LES MÉTIERS

Directeur de création | Directeur artistique | Créateur de marque | Styliste
Styliste tendance | Styliste accessoires | Styliste maille | Styliste photo
Designer textile mode | Designer d'environnement | Designer d'arts de la table
Costumier du spectacle...



DESIGN PRODUIT & MOBILIER

Tu vas concevoir des objets ou produits qui agissent sur le quotidien des hommes et des femmes. Tu seras à l'écoute des personnes, au centre des défis sociétaux, afin d'apporter des solutions innovantes. Tu vas agir également sur les processus de fabrication et les cycles de vie des produits, au cœur des enjeux écologiques.

LES MÉTIERS

Designer industriel | Designer d'objets | Designer de mobilité | Designer intégré
Designer de mobilier | Designer Recherche et Développement
Designer en modélisation 3D | Designer Manager Développement...

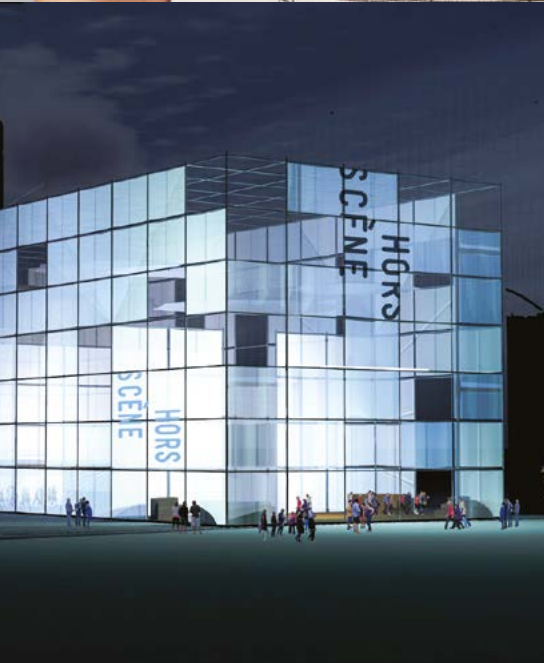


DESIGN GLOBAL, RECHERCHE & INNOVATION

Tu vas explorer les frontières du Design et construire avec des designers issus des autres spécialités une pensée globale et prospective sur tous ses champs d'application actuels et futurs. Cette approche permet de répondre aux évolutions d'industries, services et institutions comme à celles du design social.

LES MÉTIERS

Designer Global | Designer Recherche et Développement | Designer Manager de projets | Directeur Artistique | Designer Prospectif | Designer d'innovation | Directeur de création | Directeur d'agence | Designer d'Espace | Designer Textile | Designer Graphique | Designer Produit...

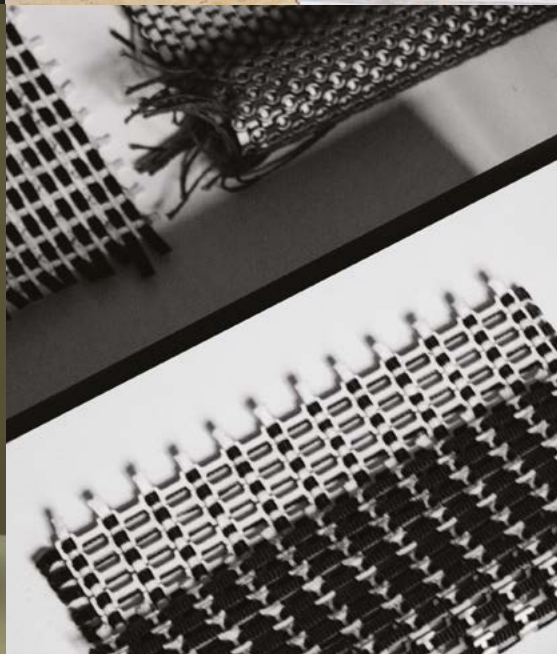


MATÉRIAUX INNOVANTS & DÉVELOPPEMENT DURABLE

Tu vas chercher à développer de nouveaux matériaux et processus de fabrication pour la nécessaire révolution environnementale. Le bio-mimétisme sera une source d'inspiration majeure. Les champs d'application sont très larges et permettront la mise en place de stratégies d'innovation comme l'intégration des contraintes de l'économie circulaire.

LES MÉTIERS

Designer matières | Designer Matériaux | Designer recherche et développement
Designer développement Durable | Designer Innovation | Designer éco-conception
Designer process | Designer Produit | Designer d'Espace | Designer Textile
Designer Graphique...



DESIGN D'INTERACTION, RÉALITÉ VIRTUELLE

Tu vas concevoir des espaces immersifs, des objets connectés, des interfaces numériques, dont la caractéristique sera la possibilité de dialoguer avec son ou ses utilisateurs. Les possibilités de la réalité augmentée et de la réalité virtuelle viennent enrichir ces processus. L'humain est au cœur des applications : éducation, culture, santé, mobilité, sport...

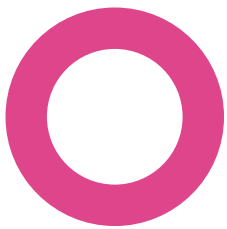
LES MÉTIERS

Designer Interactif | Designer Innovation | Designer de réalité virtuelle
Designer objets connectés | Designer d'espaces interactifs
Designers interfaces graphiques | Designer modélisation 3D
Designer Recherche et Développement...



Admission

L'École de Condé a mis en place un procédé alternatif à Parcoursup, qui laisse une grande place à l'information, la rencontre, l'expérience. Le temps long de la rencontre, lors du rendez-vous d'admission, nous permet d'évaluer ton dossier, d'envisager la possibilité d'une future relation de travail et de confiance, te permet de poser toutes tes questions, de visiter les locaux. Si nous pensons que ton projet n'est pas en adéquation avec le nôtre, nous n'hésitons pas à te conseiller des formations ou écoles plus adaptées à ton profil.



• VOUS INFORMER

La plaquette orientation | Elle permet de comprendre les différentes formations en art, et les métiers auxquels elles préparent.

La plaquette | Elle est synthétique et vous donne l'ensemble des informations.

Les mini plaquettes | Elles sont axées sur l'expérience des étudiants, et leur quotidien.

Le site internet | www.ecoles-conde.com

• SE RENCONTRER EN VRAI OU EN VIRTUEL

Les salons / salons virtuels | N'hésitez pas à venir nous poser vos questions !

Les cafés rencontre | Nous vous accueillons autour d'un verre pour répondre à vos interrogations et vous permettre de visiter l'école.

Les journées d'information | Elles permettent de vous proposer des pôles d'orientation, de vous montrer des travaux, de vous faire vivre des expériences.

Les Portes Ouvertes | Elles ont lieu au mois de février. Toute l'École est en fête, toutes les formations exposent leurs travaux. Étudiants et équipes pédagogiques sont présents pour répondre à vos questions.

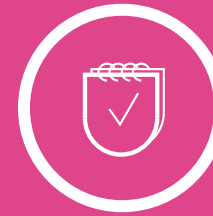
Les journées d'immersion | Elles permettent de vivre une journée avec les étudiants au sein d'une classe.

• LES STAGES DÉCOUVERTE

Les stages découverte | Ils permettent, lors d'une semaine, de s'initier aux matières enseignées et aux méthodes d'apprentissages spécifiques aux écoles d'art, de nouer un contact privilégié avec les professeurs de l'école.

Comment intégrer l'école ?

OUVERTURE DES ADMISSIONS
LE 1^{ER} OCTOBRE



DEMANDE DE RENDEZ-VOUS
SUR LE SITE OU PAR TÉLÉPHONE



ENTRETIEN D'ADMISSION
(HORS PARCOURSSUP)
DANS LA LIMITE DES PLACES DISPONIBLES



RÉPONSE SOUS 5 JOURS
ENVOI DU DOSSIER D'INSCRIPTION



CONFIRMATION PAR LE CANDIDAT
RETOUR DU DOSSIER D'INSCRIPTION



LA PLACE EST RÉSERVÉE
RENDEZ-VOUS À LA RENTRÉE



école de condé

— DESIGN & IMAGE

Bordeaux

59 rue de la Benauge
33100 Bordeaux
+ 33 (0)5 57 54 02 00

Nice

4 rue Biscarra
06000 Nice
+ 33 (0)4 93 20 60 41

Lyon

23 rue Camille Roy
69007 Lyon
+ 33 (0)4 78 42 92 39

Paris

7-9 rue Cambronne
75015 Paris
+ 33 (0)1 53 86 00 22

Marseille

9 rue Fauchier
13002 Marseille
+ 33 (0)4 96 19 09 10

Toulouse

18 av. Raymond Badiou
31300 Toulouse
+ 33 (0)5 61 16 53 87

Nancy

64 rue Marquette
54000 Nancy
+ 33 (0)3 83 98 29 44
